



تعداد سوالات: تستی: ۲۵ تشریعی: ۵

عنوان درس: اصول طراحی نرم افزار، مهندسی نرم افزارا

رشته تحصیلی / کد درس: مهندسی کامپیوتر (نرم افزار) ۱۱۱۵۱۱۴ - ، مهندسی فناوری اطلاعات، مهندسی فناوری اطلاعات (جنبه‌سی)، سیستم کامپیوتر- نرم افزار (چندبخشی)، علوم کامپیوتر (چندبخشی)، مهندسی کامپیوتر (ساخت افزار) ۱۱۱۵۱۴۶ - ، علوم کامپیوتر مهندسی مدیریت اجرایی ۱۱۱۵۱۹۵ - ، ۱۱۱۵۱۲۰ -

۱- برنامه هایی مستقل که یک نیاز تجاری مشخص را برطرف می کنند در کدام گروه از نرم افزارها قرار دارند؟

- ۱. نرم افزارهای سیستمی
- ۲. نرم افزارهای هوش مصنوعی
- ۳. نرم افزارهای کاربردی
- ۴. نرم افزارهای مهندسی

۲- کدامیک از لایه های مهندسی نرم افزار فرایندی را انجام می دهد که سرانجام به توسعه روش های کارآمدتر در مهندسی نرم افزار می انجامد؟

- ۱. فرایند
- ۲. روش به کیفیت
- ۳. روتون ها
- ۴. ابزارها

۳- کدام گزینه در حیطه مهندسی نرم افزار صحیح می باشد؟

۱. فرایند یک دستورالعمل نهایی برای چگونگی ساخت نرم افزار است.

۲. فرایند یک روش انطباق پذیر است.

۳. هدف همیشه تحويل سروقت نرم افزار نیست بلکه کیفیت کافی مهم است.

۴. فرایند یک روش انطباق ناپذیر است.

۴- در کدام مدل جریان فرایند فعالیت ها به "شیوه حلقوی" اجرا می شوند؟

- ۱. جریان فرایند موازی
- ۲. جریان فرایند خطی
- ۳. جریان فرایند مبتنی بر تکرار
- ۴. جریان فرایند تکاملی

۵- در کدام مدل روش توسعه نرم افزار با مشخص کردن خواسته ها آغاز و تا پایان استقرار پیش می رود؟

- ۱. مدل آبشراری
- ۲. مدل خطی
- ۳. مدل افزایشی
- ۴. مدل تکاملی

۶- در الگوی ساخت نمونه اولیه کدام مرحله منجر به ساخت یک نمونه اولیه می شود؟

- ۱. برنامه ریزی سریع
- ۲. جمع آوری خواسته ها
- ۳. طراحی سریع
- ۴. شناسایی خواسته ها

۷- در کدام مرحله از فرایندهای یکپارچه، usccase های مقدماتی که به عنوان بخشی از مرحله آغازین ایجاد شوند پالایش و بسط داده می شوند؟

- ۱. مرحله ساخت
- ۲. مرحله شناخت
- ۳. مرحله گذار
- ۴. مرحله تولید

۸- در کدام فعالیت مدل PSP روش های وارسی رسمی برای یافتن خطاهای طراحی اعمال می شود؟

- ۱. توسعه
- ۲. برنامه ریزی
- ۳. طراحی سطح بالا
- ۴. مرور طراحی سطح بالا



### گارشناستی

حضرت علی(ع): دانش راهبر نیکویی برای ایمان است

دانشگاه پیام نور  
برکت آزمون و سنجش



تعداد سوالات: تستی: ۲۵ تشریحی: ۶۰

عنوان درس: اصول طراحی نرم افزار، مهندسی نرم افزار



زمان آزمون (دقیقه): تستی: ۶۰ تشریحی: ۶۰

رشته تحصیلی / کد درس: مهندسی کامپیوتر (نرم افزار) ۱۱۱۵۱۱۴ - ، مهندسی فناوری اطلاعات، مهندسی فناوری اطلاعات،

کامپیوتر-نرم افزار (چندبخشی)، علوم کامپیوتر (چندبخشی)، مهندسی کامپیوتر (سخت افزار) ۱۱۱۵۱۲۶

- ، مهندسی مدیریت اجرایی ۱۱۱۵۱۹۵

۹- کدام مورد درباره خصوصیات FDD نادرست است؟

۲. تاکید بر همکاری اعضای تیم

۱. مدیریت پیچیدگی مسئله و پروژه

۴. حذف هر گونه مراحل غیر ضروری از فرایند

۳. برقراری ارتباط بین جزئیات فنی

۱۰- در کدام گزینه مشخصات خواسته ها به منظور اطمینان از عدم هرگونه ابهام بررسی می شود؟

۲. اعتبارسنجی خواسته ها

۱. مدیریت خواسته ها

۴. مهندسی خواسته ها

۳. استخراج خواسته ها

۱۱- کدام گزینه تعریف مناسبی برای "مدل خواسته ها" است؟

۲. پلی میان توصیف سیستم و مدل طراحی

۱. پلی میان توصیف سیستم و مدل خواسته ها

۴. پلی میان توصیف سیستم و تحلیل خواسته ها

۲. پلی میان مدل تحلیل و مدل طراحی

۱۲- کدام گزینه عنصر اصلی مدلسازی را مشخص می کند؟

۴. کلاس

USECASE .۲

۲. شیء

CRC .۱

۱۳- کلاس های تحلیل خود را به کدام یک از روش های زیر نشان می دهند؟

۱. مکان هایی که کلاسی از اشیاء را تعریف می کنند.

۲. ساختارهایی که حیطه مسئله و عملکرد کلی سیستم را تعیین می کنند.

۳. رخدادهایی که در حیطه عملیاتی سیستم به وقوع می پیوندند.

۴. موجودیت های خارجی که بخشی از دامنه اطلاعاتی مسئله اند.

۱۴- کدام گزینه درباره خصوصیات صفات داده ها نادرست است؟

۲. ارجاع به نمونه دیگر

۱. توصیف نمونه

۴. نامگذاری نمونه ای از شیء داده ای

۳. نمایش اطلاعات مرکب

۱۵- کدام گزینه در توصیف تمام فرایندهای مدل جریان که در سطح نهایی پالایش ظاهر می شوند، کاربرد دارد؟

CSPEC .۴

UML .۳

PSPEC .۲

PDL .۱



زمان آزمون (دقیقه): تستی: ۶۰ تشرییعی: ۵ تعداد سوالات: تستی: ۲۵ تشرییعی: ۵

عنوان درس: اصول طراحی نرم افزار، مهندسی نرم افزار

رشته تحصیلی/کد درس: مهندسی کامپیوتر(نرم افزار) ۱۱۱۵۱۱۴ -، مهندسی فناوری اطلاعات، مهندسی فناوری اطلاعات (چندبخشی)، مهندسی کامپیوتر-نرم افزار(چندبخشی)، علوم کامپیوتر(چندبخشی)، مهندسی کامپیوتر(سخت افزار) ۱۱۱۵۱۴۶ -، علوم کامپیوتر ۱۱۱۵۱۷۰ -، مهندسی مدیریت اجرایی ۱۱۱۵۱۹۵

۱۶- در یک مدل تعامل کدام عنصر وجود ندارد؟

### USECASE .۲

۱. نمودارهای ترتیب

۴. داده های متئی، گرافیکی و تصاویر

۳. نمونه های اولیه واسط کاربری

۱۷- کدام گزینه آخرین کنش مهندسی نرم افزار در فعالیت مدلسازی که صحنه را برای ساخت آماده می کند نشان می دهد؟

- |                          |                     |
|--------------------------|---------------------|
| ۱. تحلیل نرم افزار       | ۲. طراحی نرم افزار  |
| ۳. برنامه ریزی نرم افزار | ۴. معماری نرم افزار |

۱۸- کدام گزینه فرایند تعیین جزیيات که با پیشرفت طراحی به تعیین جزیيات سطح پایین می پردازد را نشان می دهد؟

- |           |            |
|-----------|------------|
| ۱. انتزاع | ۲. استقلال |
| ۳. پالایش | ۴. پیمانه  |

۱۹- هدف کدام گزینه ایجاد ساختاری برای کلیه مولفه های سیستم است که اعمال مجدد آن به تغییرات بنیادی در ساختار نرم افزار منجر خواهد شد؟

- |                   |                   |
|-------------------|-------------------|
| ۱. سبک های معماری | ۲. زانرهای معماری |
| ۳. الگوهای معماری | ۴. توصیف معماری   |

۲۰- هنگامی که داده های ورودی از طریق یکسری مولفه های محاسباتی و دستکاری به داده های خروجی تبدیل می شوند از کدام معماری استفاده می شود؟

- |                      |                             |
|----------------------|-----------------------------|
| ۱. معماری داده محور  | ۲. معماری فراخوانی و بازگشت |
| ۳. معماری چریان داده | ۴. معماری لایه ای           |

۲۱- بخش پیمانه ای قابل استقرار و قابل تعویض از یک سیستم که جزیيات پیاده سازی را در خود دارد و مجموعه ای از واسطه ها را ارایه می دهد چه نام دارد؟

- |          |         |
|----------|---------|
| ۱. مولفه | ۲. شیء  |
| ۳. صفت   | ۴. کلاس |

۲۲- عناصر اصلی هر سیستم شیء گرا در تحلیل و طراحی چیست؟

- |                         |                        |
|-------------------------|------------------------|
| ۱. ارتباطات و همکاری    | ۲. پیاده سازی و همکاری |
| ۳. پیاده سازی و نگهداری | ۴. ارتباطات ووابستگی   |

۲۳- کدام اتصال هنگامی که عملیات ها، رشته های طولانی از آرگومان ها را ارسال می کنند رخ می دهد؟

- |                |                  |
|----------------|------------------|
| ۱. اتصال مهری  | ۲. اتصال محتوا   |
| ۳. اتصال کنترل | ۴. اتصال داده ای |



### کارشناسی

حضرت علی(ع): دانش راهبر نیکوبی برای ایمان است

### دانشگاه پیام نور

مرکز آموزش و سنجش



تعداد سوالات: تستی: ۲۵ تشریحی: ۵

زمان آزمون (دقیقه): تستی: ۶۰ تشریحی: ۶۰

سری

عنوان درس: اصول طراحی نرم افزار، مهندسی نرم افزار

رشته تحصیلی/گذ درس: مهندسی کامپیوتر(نرم افزار) ۱۱۱۵۱۱۴ - ، مهندسی فناوری اطلاعات، مهندسی فناوری اطلاعات (چندبخشی)، مهندسی کامپیوتر-نرم افزار(چندبخشی)، علوم کامپیوتر(چندبخشی)، مهندسی کامپیوتر(سخت افزار) ۱۱۱۵۱۴۶ - ، علوم کامپیوتر ۱۱۱۵۱۷۰ - ، مهندسی مدیریت اجرایی ۱۱۱۵۱۹۵

۲۴- فرایند طراحی و ساخت سیستم های کامپیوترا با بکارگیری مولفه های نرم افزار با قابلیت استفاده مجددče نام دارد؟

PDL

COTS .۳

CBSE .۲

ORB .۱

۲۵- کدام گزینه تعریف درستی از صفات کیفیتی FURPS ارایه می دهد؟

۱. قابلیت پشتیبانی، با تعیین مجموعه ویژگی ها و قابلیت های برنامه و امنیت کل سیستم ارزیابی می شود.

۲. قابلیت عملیاتی، ترکیبی از توان بسط برنامه قابلیت انطباق و سرویس می باشد.

۳. قابلیت اطمینان، با اندازه گیری عوامل انسانی، سازگاری و مستندسازی سنجیده می شود.

۴. قابلیت اطمینان، با اندازه گیری فراوانی و شدت شکست، MTTF و توانایی خلاصی بافت از شکست و قابلیت پیش بینی برنامه تعیین می شود.

### سوالات تشریحی

۱۴۰ نمره

۱- لایه های مهندسی نرم افزار را نام برد و توضیح دهید.

۱۴۰ نمره

۲- فرایند برنامه نویسی حدی را تعریف کنید.

۱۴۰ نمره

۳- ساختار اصلی معماری لایه ای را با رسم شکل توضیح دهید.

۱۴۰ نمره

۴- ساختار کلی نمودار حیطه معماری را با رسم شکل توضیح دهید.

۱۴۰ نمره

۵- فرایند طراحی واسط کاربر را با رسم شکل توضیح دهید.

شماره سوال	الف	ب	ج	د	پاسخ صحیح	وضعیت کلید
١			X		ج	عادی
٢		X			ب	عادی
٣	X				ب	عادی
٤			X		ج	عادی
٥				X	الف	عادی
٦	X				ج	عادی
٧				X	ب	عادی
٨	X				د	عادی
٩	X				د	عادی
١٠	X				ب	عادی
١١	X				الف	عادی
١٢	X				ج	عادی
١٣	X				ج	عادی
١٤	X				ج	عادی
١٥	X				ب	عادی
١٦	X				د	عادی
١٧	X				ب	عادی
١٨	X				ج	عادی
١٩	X				الف	عادی
٢٠	X				ب	عادی
٢١	X				الف	عادی
٢٢	X				الف	عادی
٢٣				X	د	عادی
٢٤	X				ب	عادی
٢٥	X				د	عادی